**GA1-220501093-AA1-EV04 documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de *software***

**Software Orden de Trabajo de Mantenimiento Preventivo**

**De aires acondicionado**

**Integrantes:**

**Rodney Zapata Palacio**

**Presentado a la instructora:**

**Elizabeth Robayo Ramirez**

**Servicio Nacional de aprendizaje SENA**

**Centro de Comercio y Servicios (Regional Cauca)**

**Cauca - Popayán**

**Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software**

**Ficha: 2675810**

# REVISIÓN HISTÓRICA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Descripción | Autor | Versión |
| 01/04/2023 | identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de software | Rodney Zapata Palacio,  Luis Eduardo Sanchez Romero,  Yeisosn Jose Castillo Medez | 1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# TABLA DE FIGURAS

Figura 1. Diagrama del Sistema.

Figura 2. Prototipo XX. 11

**Tabla Contenido**

[1. REVISIÓN HISTÓRICA 2](#_Toc132098204)

[2. TABLA DE FIGURAS 3](#_Toc132098205)

[3. INTRODUCCION 5](#_Toc132098206)

[4. JUSTIFICACION 6](#_Toc132098207)

[5. Contexto y Características del Proyecto 7](#_Toc132098208)

# INTRODUCCION

La metodología de software se refiere a un conjunto de técnicas, herramientas y procesos que se utilizan para desarrollar software de manera efectiva y eficiente. Estas metodologías proporcionan un marco de trabajo que ayuda a los desarrolladores de software a organizar su trabajo y llevar a cabo el proceso de desarrollo de manera sistemática.

Existen diversas metodologías de software, cada una con sus propias características y enfoques. Algunas de las metodologías más conocidas son:

**Modelos en cascada:** esta metodología se basa en un enfoque secuencial y lineal en el que cada fase del desarrollo de software se lleva a cabo en orden. Por ejemplo, primero se realiza el análisis de requisitos, luego el diseño, la implementación, las pruebas y finalmente el mantenimiento.

**Desarrollo ágil:** esta metodología se centra en la iteración y la colaboración entre los miembros del equipo de desarrollo de software. En lugar de trabajar en fases lineales, los desarrolladores trabajan en ciclos cortos y frecuentes de desarrollo, pruebas y retroalimentación del cliente.

**Marco de trabajo Scrum:** este es un enfoque de desarrollo ágil en el que los equipos de desarrollo trabajan en sprints cortos de dos a cuatro semanas. Durante cada sprint, el equipo se centra en desarrollar una funcionalidad específica y entrega un producto funcional al final del sprint.

**DevOps**: esta metodología combina el desarrollo de software y las operaciones de TI en un solo proceso. Los desarrolladores y los equipos de operaciones trabajan juntos para automatizar y acelerar el proceso de desarrollo de software y la implementación en el entorno de producción.

# JUSTIFICACION

Nosotros escogimos el marco de trabajo Scrum, porque la consideramos

Que con Scrum se puede trabajar de una forma eficiente, flexible y colaborativa para el desarrollo de proyectos, especialmente aquellos proyectos con requisitos cambiantes o inciertos. A continuación enumero las razones de nuestra escogencias:

**Flexibilidad**: Scrum permite a los equipos adaptarse a los cambios en los requisitos del proyecto y en las necesidades del cliente de forma ágil, lo que lo hace ideal para proyectos con alta incertidumbre o donde se espera un alto grado de cambios.

**Mejora en la eficiencia**: El enfoque iterativo y colaborativo de Scrum fomenta la comunicación y la colaboración entre los miembros del equipo, lo que puede mejorar la eficiencia y la productividad.

**Mayor transparencia**: Scrum promueve la transparencia en el proceso de desarrollo del proyecto, lo que significa que todos los miembros del equipo están al tanto del progreso del proyecto y las posibles desviaciones del plan original.

**Mejora en la calidad del producto**: Scrum promueve la entrega continua de productos y la retroalimentación constante, lo que puede mejorar la calidad del producto final.

**Enfoque en el cliente**: Scrum enfatiza la importancia de entender las necesidades del cliente y mantener una comunicación continua con el cliente durante todo el proceso de desarrollo, lo que puede mejorar la satisfacción del cliente y la entrega de un producto que cumpla con sus expectativas.

# Contexto y Características del Proyecto

El proyecto se enfoca en desarrollar un software para una empresa de aires acondicionado llamada Serviparamo.sas, empresa líder en el sector del aire acondicionado, ventilación mecánica, automatización y control, mantenimiento, asesoría y soluciones para garantizar calidad de aire interior, soluciones energéticas, diseño y pioneros en nuestro País en la construcción de Distritos Térmicos habiendo logrado establecer estos sistemas de climatización dentro de nuestra sociedad.

El software a desarrollar incluirá un sistema de diligenciamiento de Ordenes de trabajo para el mantenimiento preventivo y correctivo de aires acondicionado,

El equipo de desarrollo estará compuesto por 3 desarrolladores, un diseñador y un gerente de proyecto. El proyecto tendrá una duración de 18 meses y se utilizará el marco de trabajo Scrum para el desarrollo del software.